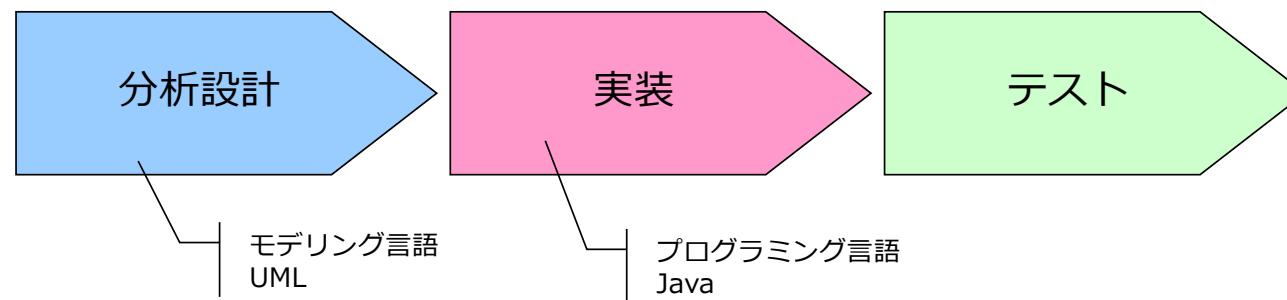


# UMLとは何か？



- ・統一モデリング言語( Unified Modeling Language)
- ・オブジェクト指向プログラミングのために標準化した仕様記述言語



# UMLが使える場面

- ・システム開発
- ・業務改善
- ・DX
- など…



# UMLのメリットとは？



# UMLのメリット

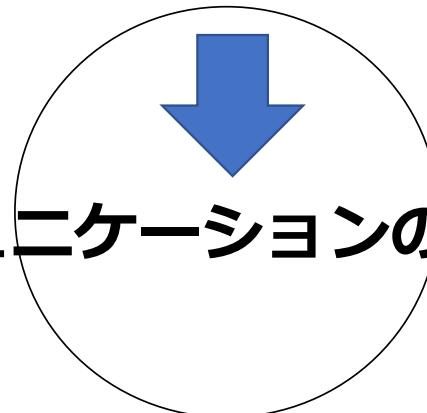
利害関係者の共通言語



何をしてくれるのか？



開発に必要な期間、コストは？



コミュニケーションの効率化



求められる品質特性は？



要素技術は何か？



論理的な構造は？



実行環境は？

# UMLの特徴

- ・言語仕様が定義されている
- ・様々な図が揃っており表現力が豊か
- ・グローバルスタンダード

# UMLのメリット

UMLを使うことによって、頭の中の概念を

- 正確に
- わかりやすく
- 多くの人に

伝えることができる。

# UMLの構成



# UMLの図の構成

- 静的視点
  - 論理的視点
    - クラス図、オブジェクト図
  - 物理的視点
    - コンポーネント図、配置図
- 動的視点
  - 機能
    - ユースケース図
  - 相互作用
    - シーケンス図、コミュニケーション図
  - 状態遷移
    - ステートマシン図、アクティビティ図

