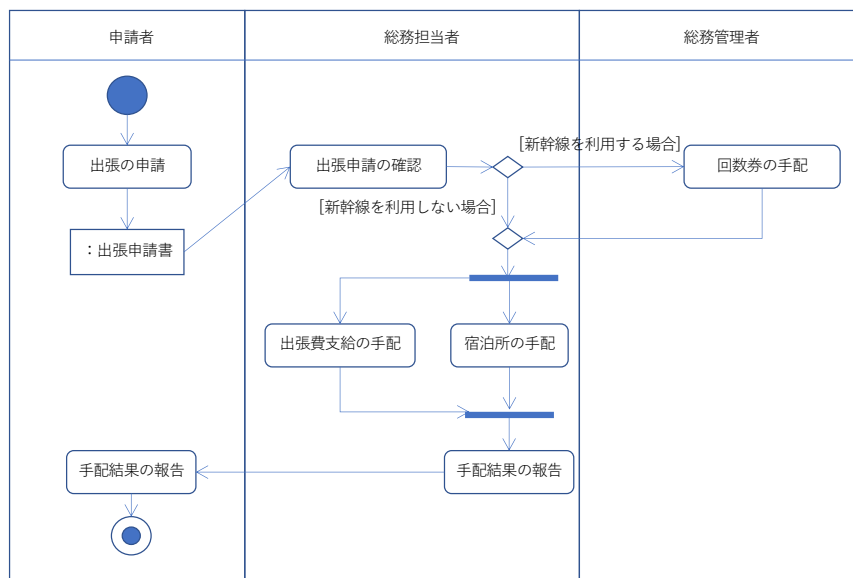


UMLの図の構成

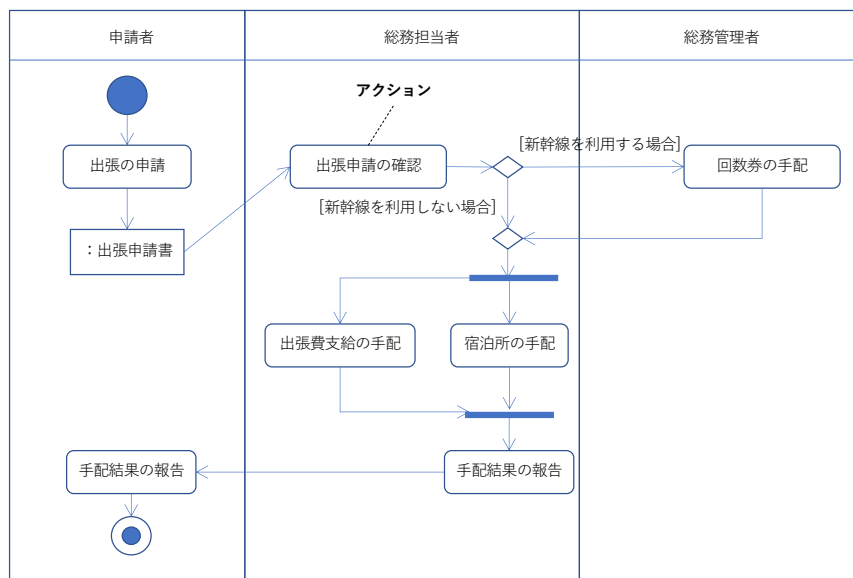
- 静的視点
 - 論理的視点
クラス図、オブジェクト図
 - 物理的視点
コンポーネント図、配置図
- 動的視点
 - 機能
ユースケース図
 - 相互作用
シーケンス図、コミュニケーション図
 - 状態遷移
ステートマシン図、**アクティビティ図**



アクティビティ図



アクティビティ図

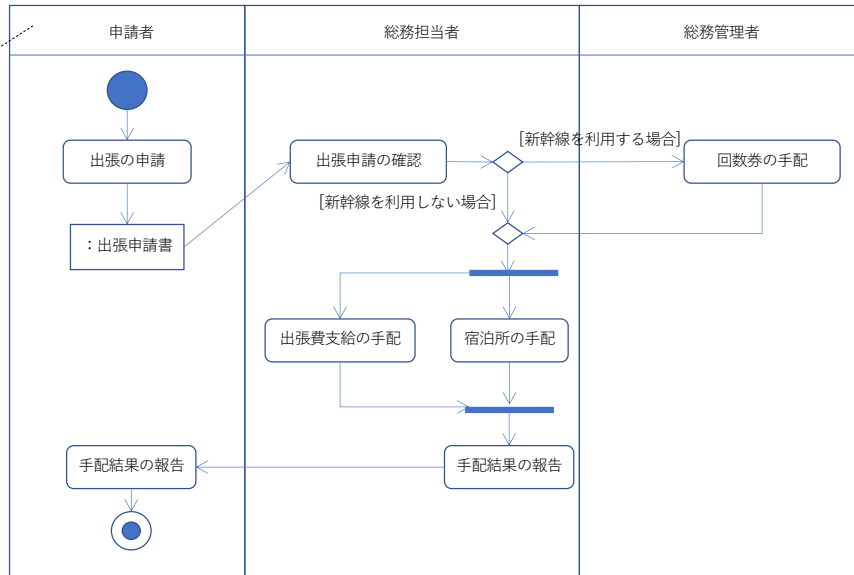


アクション

動作している状態。

アクティビティ図

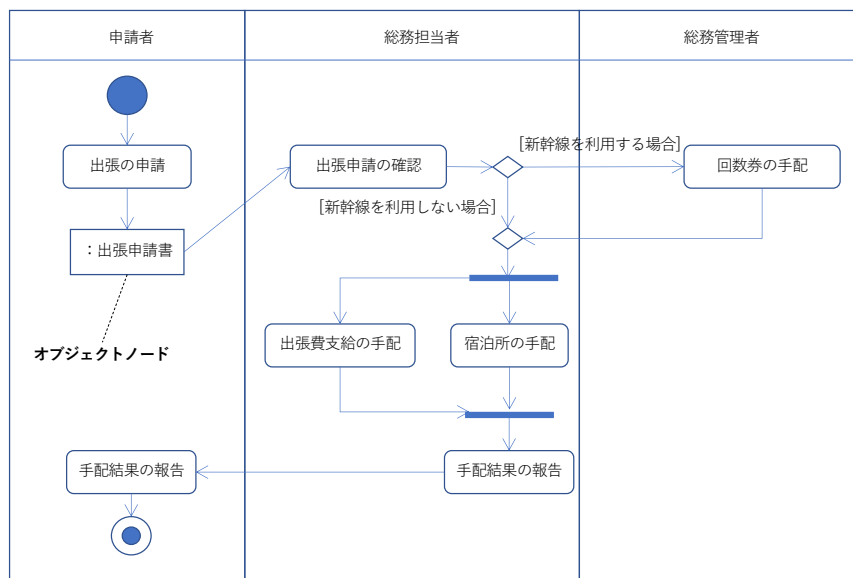
パーティション



パーティション

アクションを実行する主体。

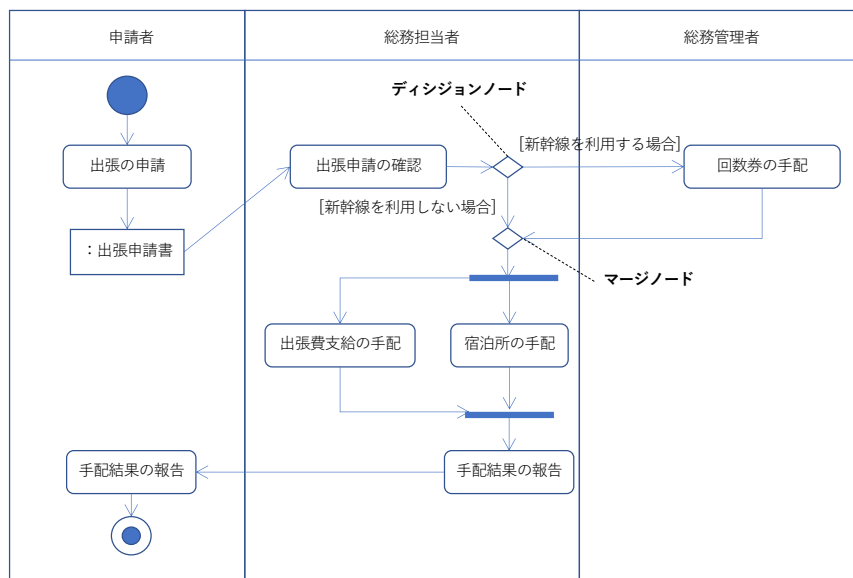
アクティビティ図



オブジェクトノード

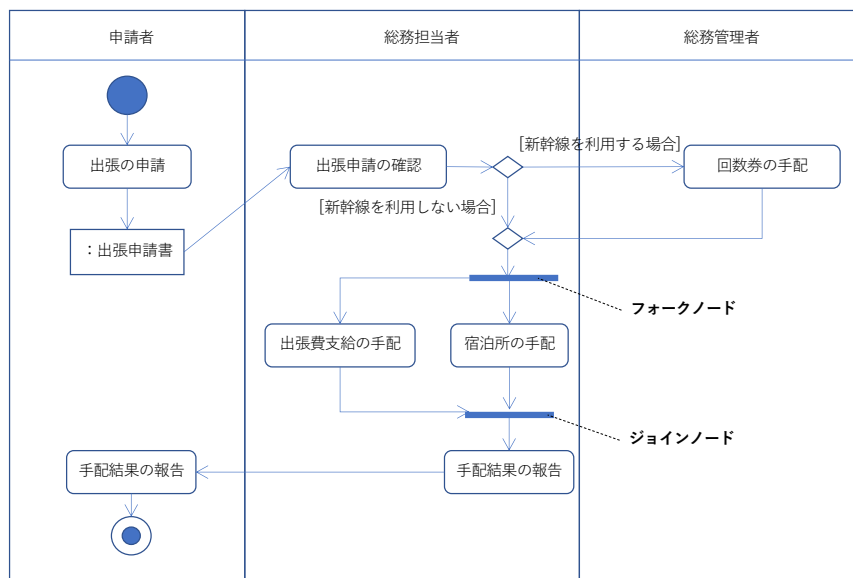
アクション間で受け渡されるオブジェクト。

アクティビティ図



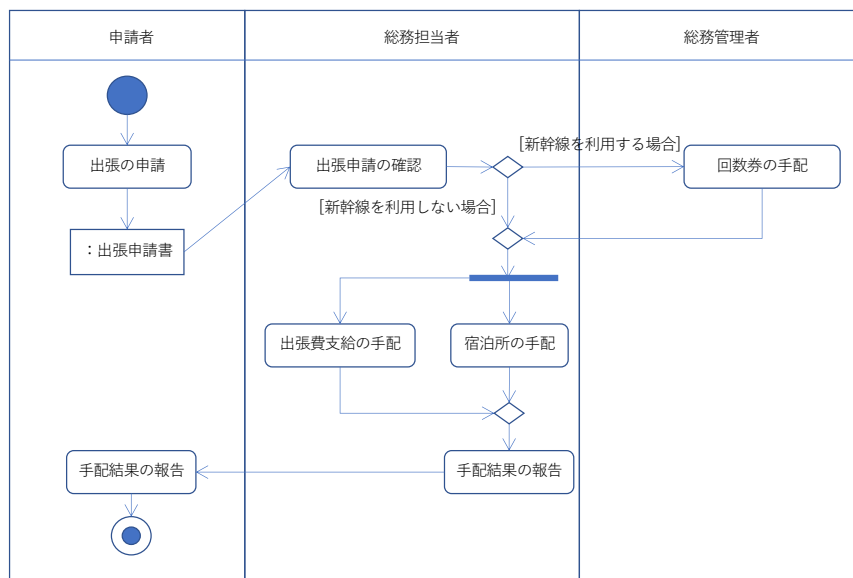
- **ディシジョンノード**
動作の分岐を示す要素。
- **マージノード**
分岐した複数の動作の流れをまとめる要素。

アクティビティ図



- **フォークノード**
動作を複数の並列な動作に分ける要素。
- **ジョインノード**
並列な動作の流れを同期させる要素。

アクティビティ図



会社の業務フローをアクティビティ図で描く

